

## Sílabo del Curso

# METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN

Emitido por: lisacabe

Carrera: Computación

### 1. Código y nombre del curso

CCPG1019 - METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN

### 2. Créditos y horas dirigidas por el profesor

3 créditos y 3 horas de docencia

### 3. Nombre del coordinador o instructor del curso

MARIA LORENA CARLO UNDA

### 4. Texto guía, título, autor y año

- Hernández S.R., Fernández C.C., Baptista L.P.: Metodología de la investigación (Quinta edición)
  - a. Otro material suplementario
- Jackson, Sherry. L.. Research methods and statistics: A critical thinking approach (Fifth Edition)

### 5. Información específica del curso

- a. Breve descripción del contenido del curso (descripción del catálogo)

Este curso introduce los conceptos fundamentales de métodos de investigación aplicados, en general, a cualquier ciencia y en particular a las ciencias computacionales. Así también busca revisar las principales aplicaciones de tales métodos en investigaciones computacionales. Se revisan componentes importantes a la hora de escribir artículos de investigación, principales modelos de diseño experimental, cuasiexperimental, diseño de investigación cuantitativa, una revisión de análisis de datos, a través de estadísticas descriptivas e inferenciales vinculadas con investigaciones realizadas por los estudiantes, en el área de las ciencias de la computación.

- b. Prerequisitos

ESTADÍSTICA INFERENCIAL - ESTG1002

- c. Este curso es: Obligatorio

### 6. Objetivos específicos del curso

- a. Resultados específicos de aprendizaje

1.- Diseñar una investigación –en grupo- de tipo cuantitativa, a partir de la revisión de literatura y selección de un problema a investigar, considerando aspectos sociales, éticos y legales.

2.- Analizar resultados de una investigación, a través del uso de la estadística descriptiva e inferencial y paquetes estadísticos que apoyan este análisis.

3.- Comunicar los resultados del análisis de su investigación de forma oral y escrita.

- b. Indique explícitamente cuáles de los resultados de aprendizaje listados en el Criterio 3,



## Sílabo del Curso

# METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN

Emitido por: lisacabe

Carrera: Computación

o cualquier otro resultado, son desarrollados en el curso

(3) Comunicarse efectivamente en una variedad de contextos profesionales.

(4) Reconocer las responsabilidades profesionales y realizar juicios en la práctica computacional basado en principios legales y éticos.

(5) Funcionar efectivamente como miembro o líder de un equipo involucrado en actividades apropiadas para la disciplina del programa.

### 7. Lista resumida de los temas a cubrir

- 1.- Introducción
- 2.- Identificando el problema a investigar
- 3.- Revisión de literatura
- 4.- Diseño de investigación cuantitativa
- 5.- Diseños experimentales
- 6.- Diseños cuasi experimentales
- 7.- Investigación basada en encuesta
- 8.- Diseño de muestras
- 9.- Análisis de datos
- 10.- Comunicando la investigación

